

# Zadanie na cvičenia - FunFi

Máte používateľov. Používateľia vlastnia mobilné zariadenia. Máte aplikáciu, ktorú chcete aby používatelia používali na svojich zariadeniach. Vaša aplikácia môže mať viac verzií.

Potrebujete evidovať základné informácie o používateľoch. Potrebuje evidovať aj, ktoré zariadenia používa daný používateľ (pozn. zariadenie v priebehu času môže meniť vlastníka). Potrebuje zaznamenávať, ktorí používatelia majú nainštalovanú vašu aplikáciu a v akej verzii na akom zariadení.

Máte hru „FunFi“. Cieľom hry je byť pripojený k čo najviac WiFi sieťam ako posledný. Vaša aplikácia vyžaduje prihlásenia používateľa, počas ktorého zaeviduje zariadenie ku používateľovi. Po prihlásení aplikácia vykonáva vyhľadávanie WiFi sietí v okolí zariadenia v nepravidelných intervaloch. Výsledkom vyhľadanie sietí je tzv. „Sken“. Je potrebné zaznamenať každý sken, ktorý obsahuje zoznam WiFi sietí s časom kedy bol vykonaný a tiež, na ktorom zariadení akým používateľom.

V prípade, že sa používateľ prihlási na WiFi sieť (s konektivitou na internet), tak sa určí GPS poloha zariadenia. Táto poloha sa zaznamená spolu s WiFi sieťou, na ktorú sa používateľ pripojil. Pri každom pripojení na rovnakú WiFi sieť zariadenie môže určiť odlišnú GPS polohu. Pri každom zázname WiFi siete okrem jej polohy zaznamenáme aj zariadenia a používateľa, ktorý sa pripojil na danú WiFi sieť.

Za každú polohu WiFi siete, ak bola posledná pre danú sieť používateľ získava 1 bod. Používateľovi preto môžu pribúdať aj ubúdať body, ale nikdy ich nebude mať menej ako 0 bodov.

Vypíšte rebríček používateľov na základe ich bodov. Napíšte CREATE príkazy na vytvorenie tabuliek. Napíšte potrebné INSERT, UPDATE, SELECT SQL príkazy pre potrebné úkony pri práci s dátami uloženými v tabuľkách.